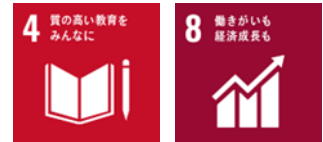


2026年7月6日

## Wallet+への「スタンプチャレンジ」機能追加について

佐賀銀行（頭取 坂井 秀明）は、iBankマーケティング株式会社（代表取締役社長 福田 公威）が運営する銀行公式無料アプリ「Wallet+（ウォレットプラス）」において、アプリの日常的な利用を通じて、ポイント「myCoin（マイコイン）」を獲得できる新機能「スタンプチャレンジ」を提供することをお知らせいたします。

スタンプチャレンジでは、Wallet+の様々な機能を使う「チャレンジ」を達成することで、デジタルスタンプがたまりま  
す。スタンプがたまると myCoin が当たるハズレなしのガチャをまわせます。スタンプカードやポイ活のように楽しみながらお金の管理を習慣化していただけます。



記

【スタンプチャレンジについて】

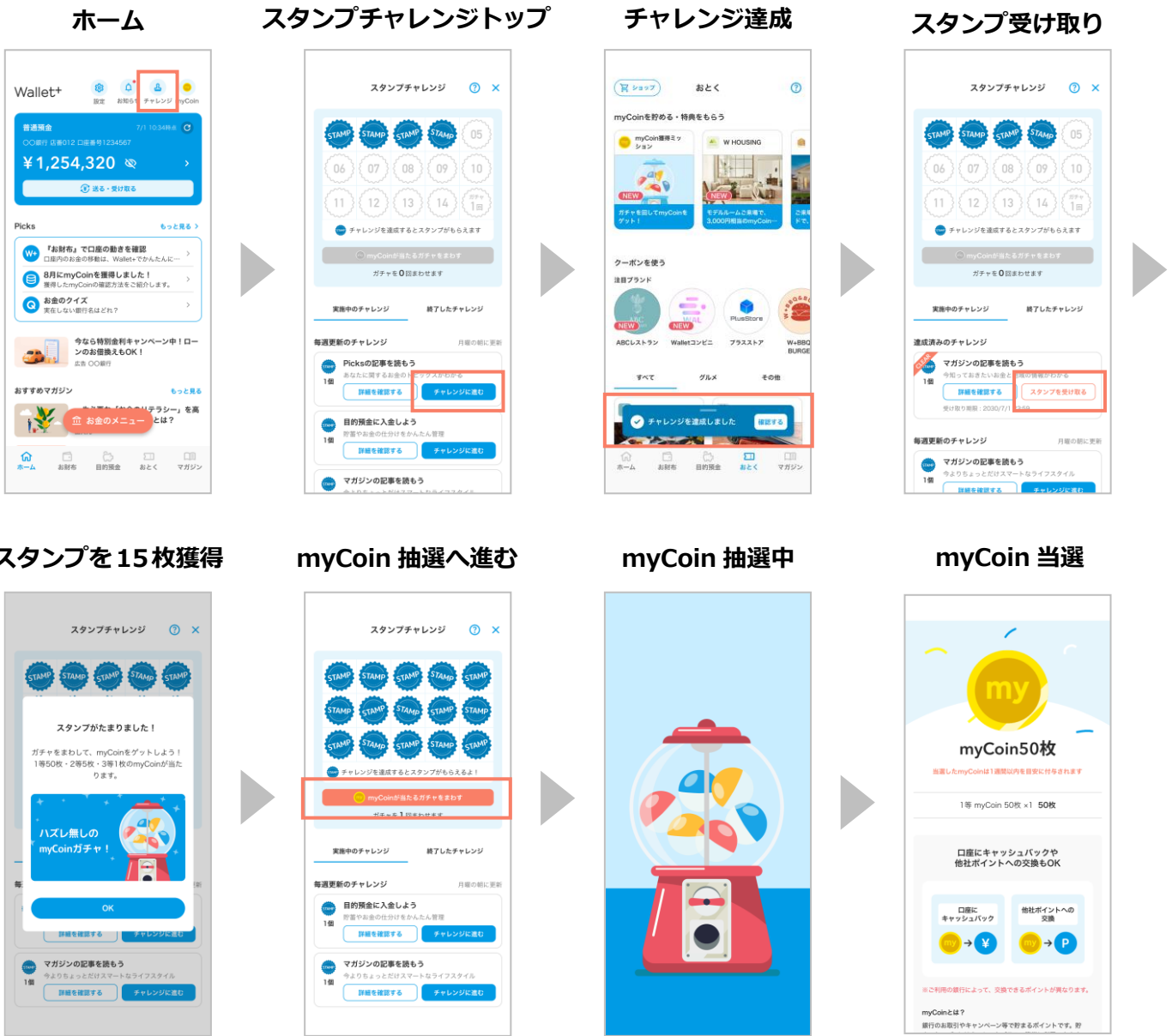
取 扱 開 始	2026年7月6日（月）
主 な ポ イ ン ト	① <b>チャレンジを達成してスタンプをためる</b> Wallet+の様々な機能を使うとチャレンジ達成となり、チャレンジごとにスタンプを獲得することができます。
	② <b>スタンプをためてガチャをまわす</b> スタンプを15個ためるとガチャをまわせます。ガチャをまわすとハズレなしで myCoin が当たります。
	③ <b>貯めた myCoin を有効活用</b> これまでどおり、貯まった myCoin は「貯蓄用口座へのキャッシュバック」や「他社ポイントへの交換」が可能です。

以 上

《本件に関するお問い合わせ先》  
営業統括部 担当：江口  
TEL 0952(25)4564  
<https://www.sagabank.co.jp>

## 画面イメージ

Wallet+アプリを起動し、ホームの「チャレンジ」ボタンからご利用いただけます。



※画面はイメージです。

お金の知識向上や、収支管理・貯蓄・決済など、様々なチャレンジを提供します。

お金の知識	収支の管理	決済・送金	貯蓄
記事の閲覧	収支画面の確認	デビットカード発行	目的預金へ入金
Picks*の閲覧	口座一覧の確認	ことら送金	目的預金から出金

※Picks は、ユーザーひとりひとりに合わせて、アプリの使い方やお金の情報をお届けするパーソナライズサービスです。

※チャレンジ条件は、変更や追加が行われることがあります。